

JAARGANG 1 NUMMER 1



REGLEMENTEN

Thuisteam



PADVINDERIJVEREENIGING

DIRK DUYVEL

ANNO 2009

Het reglement der zoveelste Jotacross te Noord-Holland

Opgetekend door Gijsbert Van Iterson Scholten
Vormgegeven door Des Duyvels
Prenten door Robert Baden Powell en Joop Dam



REGLEMENT THUISTEAMS JOTACROSS 2009 (VERSIE 1.3 12 OKTOBER 2009)

ALGEMEEN

Dit jaar zullen de vragen en antwoorden weer gewoon in audio doorgegeven worden.

Hiervoor wordt gebruik gemaakt van 2 frequenties, te weten:

145.400 Mhz (2 meter band)

432,7625 Mhz (70 cm band)

Vanaf 18:30 uur kunnen jullie je aanmelden bij PA3WEG/J. Hierbij moeten jullie je melden met jullie groepsnummer.

De jotacross is live te volgen via Twitter. Check de laatste updates:

www.twitter.com/JotaCross09-DDG.

DE DEELNEMERSLIJST VAN DIT JAAR:

	Groepsnaam	Plaats	70 cm	2 m
1	Rurik	Heiloo	X	
2	De Watergeuzen	Zaandam		X
3	Scouting Uitgeest	Uitgeest	X	
4	Scouting Assendelft	Assendelft		X
5	Scouting Limmen	Limmen	X	
6	St. Laurentius	Alkmaar	X	
7	Lamoraal van Egmond	Purmerend		X
8	Corvus Corone	Den Oever		X
9	Dirck Rembrantsz Groep Scouting Niedorp	Nieuwe Niedorp		X
10	De Geuzen	Alkmaar	X	
11	Jacobusgroep	Akersloot	X	
12	Scouting Angela	Heerhugowaard	X	
13	Scouting Elfregi	Zaanstreek		X
14	Scouting Arcadia	Grootebroek		X
15	Jutters Rainiero	Den Helder		X
16	Ridder Magnus Groep	Schagen	X	

VRAGENPROCEDURE

De jotacross 2009 bestaat uit 48 vragen en 2 bonusvragen die zullen worden gesteld aan het thuissteam. Naast deze vragen dient het thuissteam een opdracht uit te voeren, de zogenaemde 'thuisopdracht'.

De vragen worden gesteld in 6 blokken van 8 vragen. De vragen worden eenmaal uitgezonden, op het hele en halve uur. Een half uur na uitzending zijn de vragen terug te beluisteren op de website www.jotacross.nl.

Het uitzendschema voor het verloop van de jotacross is als volgt:

18:30 aanmelden

18:45 Thuisopdracht

19:00 vragenblok 1 vraag 1 t/m 8

19:30 vragenblok 2 vraag 9 t/m 16

20:00 vragenblok 3 vraag 17 t/m 24

20:30 vragenblok 4 vraag 25 t/m 32

21:00 vragenblok 5 vraag 33 t/m 40

21:30 vragenblok 6 vraag 41 t/m 48

22:15 Doorgeven hoeveel antwoorden jullie nog willen doorgeven

22:30 Doorzenden laatste antwoorden

23:00 Uitzending antwoorden

23:15 Mogelijkheid tot reageren op de antwoorden (a.k.a. Zeuren over jullie eigen antwoorden)

0:00 Live: Uitslag jotacross via de Zender en amateurtelevisie (1252 MHz)

NB. Alle tijden zijn onder voorbehoud

Jullie kunnen vragen doorgeven tot uiterlijk 22:15 uur. Het is niet mogelijk om antwoorden te corrigeren. Het eerst gegeven antwoord geldt als definitief antwoord. Na 22:15 wordt jullie gevraagd hoeveel antwoorden jullie nog denken te kunnen beantwoorden om 22:30 uur.

Vanaf 22:30 uur worden alle groepen langs gegaan voor de laatste mogelijkheid tot het geven van antwoorden. Hierbij kunnen jullie alleen het aantal antwoorden doorgeven dat jullie om 22:15 uur hebben aangegeven.

Meer antwoorden geven is niet toegestaan.

Geven jullie minder antwoorden door dan vooraf aangegeven, dan worden de niet gegeven antwoorden als fout antwoord gerekend.

Om 23:00 uur worden op beide frequenties de antwoorden bekend gemaakt. Hierna hebben jullie de mogelijkheid te reageren op de antwoorden die volgens ons de juiste zijn.

Voor een aantal vragen zal worden verwezen naar een afbeelding of filmpje.

Deze zullen tijdens de cross te vinden zijn op deze website onder het kopje 'foto's en video's'.



Mijn Installatie was 200 Mieters!

ANTWOORDEN EN PUNTENTELLING

Jullie kunnen zoals vermeld slechts eenmaal een antwoord doorgeven.

Het aantal punten dat wordt toegekend per antwoord hangt af van de juistheid alsmede de tijdigheid.

Als je een correct antwoord doorgeeft binnen een half uur na aanvang van het vragenblok, krijgen jullie daarvoor 5 punten. Is het antwoord correct, maar pas na een half uur doorgegeven, dan krijgen jullie 4 punten. Voor ieder fout antwoord wordt 1 punt in mindering gebracht. Geen antwoord levert nul punten op. In totaal zijn er maximaal 250 punten te behalen met het beantwoorden van de vragen.



CODEREN

Alle antwoorden moeten gecodeerd doorgegeven worden. Jullie ontvangen hiervoor van ons codeersoftware. Deze codeersoftware simuleert de Enigma machine. Een handleiding voor het gebruik van de Enigma machine wordt meegezonden en is ook te downloaden van onze website (www.jotacross.nl). De sleutel voor jullie groep, die door een computer gegenereerd is zal op zaterdag 17 oktober omstreeks 12:00 worden verzonden per email, naar het emailadres dat gebruikt is bij de aanmelding voor de jotacross 2009. Daarnaast krijgt iedere groep een eigen antwoordenblad. Op het antwoordenblad staan tabellen waarin de antwoorden moeten worden ingevuld. Het hele antwoord moet eerst met behulp van Enigma gecodeerd worden en pas daarna ingevuld worden in de tabel. Op iedere rij is een aantal vakjes grijs gearceerd. Letters

die zich op deze vakjes bevinden moeten (van links naar rechts) worden doorgezonden. Antwoorden die langer zijn dan het aantal vakjes op het antwoordenblad moeten worden afgekapt na het laatste teken dat nog in de tabel past. Mocht er na het antwoord nog een gearceerd vakje overblijven, dan mogen jullie hierin een x invullen. Deze hoeft NIET meer gecodeerd te worden.

FOUTEN

Elk antwoord dat niet overeenkomt met ons antwoord wordt fout gerekend, ongeacht of dit het gevolg is van:

- ✦ een fout antwoord,
- ✦ spelfouten,
- ✦ verkeerde notatie,
- ✦ verkeerde codering.

De antwoorden die worden aangehouden zijn de antwoorden zoals wij die hebben aangetroffen in de bron (zie het bronnenboek).

REGELS m.b.t. DE ANTWOORDEN

Het doel van deze behoorlijk strenge regelgeving is het communicatieverkeer zoveel mogelijk te beperken en te zorgen dat er geen misverstand ontstaat over de manier van antwoord geven.

In antwoorden komen geen leestekens of spaties voor, met uitzondering van de komma in decimale breuken of valuta (zie hieronder). Alle woorden of getallen worden ongescheiden aan elkaar geschreven. Tenzij expliciet aangegeven horen bijvoeglijke naamwoorden en bijwoorden niet bij het antwoord. Bijvoorbeeld "hele dikke boom" wordt 'Boom', "vieze stinkende vlekken-tering" wordt 'vlekkentering'.

GETALLEN

Getallen worden als Romeinse cijfers gecodeerd. Enige uitzondering hierop vormen getallen groter dan 1.000, hierbij mag het duizendtal met M'en aangegeven worden (bv. 4001 wordt MMMMI). Getallen groter dan 5.000 worden per cijfer gecodeerd (bv. 52.120 wordt VIIIII). De nul wordt niet gecodeerd.

1	I	50	L
4	IV	100	C
5	V	500	D
10	X	1000	M

De komma in een decimale breuk, of in valuta (bijvoorbeeld EUR 6,50) wordt als een J weergegeven (6 euro vijftig wordt dus VIJL, 6,05 wordt VIJV, 12,23 wordt XIIJXXIII). Cijfermatige antwoorden in een bepaalde eenheid worden doorgegeven zonder aanduiding van de eenheid. Bijvoorbeeld 92 meter wordt XCII (zonder m erachter).

NAMEN

Als naar de naam van een persoon gevraagd wordt is het antwoord de achternaam van die persoon, Zonder eventuele tussenvoegsels, zoals 'van' of 'de'. Worden meerdere namen gevraagd, dan moeten de namen in alfabetische volgorde aaneen worden genoteerd, dus Zonder spatie!

Namen van objecten worden gegeven aan de hand van het meest unieke woord in die naam. Bijvoorbeeld: een kasteel in Frankrijk heet Chateau Migraine. Zou dit een gevraagd object zijn, dient het antwoord "Migraine" doorgegeven te worden, of voor de "Hubble telescoop" moet alleen "Hubble" worden ingevuld.

We proberen de vraagstelling hierop zo goed mogelijk aan te passen, door te vragen "hoe heet het kasteel" of "Wat is de naam van de telescoop"

OVERIG

Lidwoorden ('de', 'het', en 'een') worden in antwoorden weggelaten indien zij aan het begin van het antwoord staan. Dit geldt voor lidwoorden in alle talen. Wordt bijvoorbeeld de titel van een hit van Texas gevraagd: "the thrill has gone", dan wordt 'the' niet in het antwoord opgenomen. Gecodeerd wordt: "thrillhasgone". Dit geldt niet voor lidwoorden die zich elders in het antwoord bevinden (denk aan "as the world turns"). Voor afkortingen geldt dat ze Zonder de punten worden gecodeerd, aangezien punten niet gecodeerd kunnen worden (zie hierboven).

THUISOPDRACHT

De thuisopdracht wordt om 18:45 uur bekend gemaakt. Deze moet uiterlijk om 22:30 afgeleverd worden bij ons clubgebouw.

Omdat op ons terrein niet geparkeerd kan worden, moeten jullie parkeren op het Beneluxplein achter winkelcentrum de Mare. De tijd dat jullie je daar (op het parkeerterrein) afmelden geldt als de tijd dat jullie de thuisopdracht inleveren.

Vervolgens is het nog 5 minuten lopen naar ons gebouw. Als jullie de thuisopdracht al voor 22.00u inleveren, krijg je bonuspunten, gerelateerd aan de afstand tussen jullie clubgebouw en dat van ons.



(hoe verder weg, hoe meer bonuspunten, aangezien je dan ook eerder klaar voor vertrek moet zijn).

Rood = parkeerplaats Beneluxplein

Blauw = clubgebouw scouting Dirk Duyvel

De routebeschrijving naar het parkeerterrein kunnen jullie vinden op de website, www.jotacross.nl, Van het parkeerterrein naar ons clubgebouw staan er bordjes.

Mochten jullie na het lezen van dit reglement nog vragen hebben, mail deze dan naar jotacross@dirkduyvel.eu.

Inhoudelijk wordt er niet gecorrespondeerd over de vragen en /of antwoorden.

Wij adviseren jullie vooraf, tijdens en na de Jotacross regelmatig de website, www.jotacross.nl, te raadplegen voor actuele ontwikkelingen.